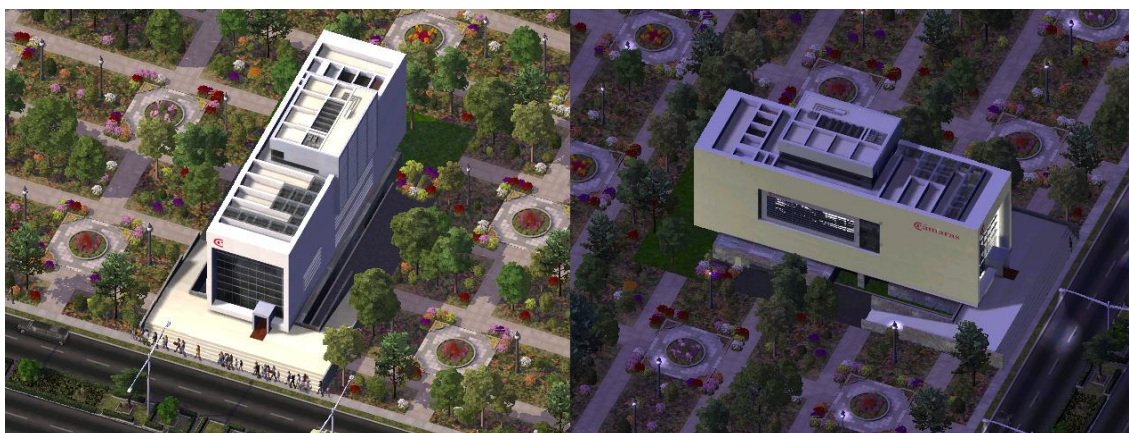


**\*\*\*\*\*SEDE DE LA CAMARAS DE COMERCIO\*\*\*\*\***

**Edificio creado por Gonzalo de Dios el 5 de Octubre de 2012**



La Sede de la Cámara de comercio de Madrid está situada en el recinto ferial Juan Carlos I, Su autor es Rafael de la Hoz y define la obra como “la arquitectura construye ideas y a veces también significados. Paradójicamente, la idea de este proyecto ha sido precisamente la de construir sólo significados”, se ha constituido bajo dos importantes premisas: la de englobar el concepto de lugar de encuentro en la Cámara y el de poder captar fotogramas concretos del exterior de la misma, a gusto del autor. Así, se puede decir que pretende revelar, en el espacio de reuniones, y desvelar, aquello que interesa del exterior, jugando así con la ambigüedad de la palabra cámara y haciendo compatibles sus significados.

El edificio cuenta con líneas rectas y con transparencias haciendo que la luz está muy presente, con tres aberturas que permiten entrar la luz y dirigir la mirada hacia el exterior de la cámara.

Su distribución geométrica, un cubo dentro de otro, así como de los materiales empleados no es arbitraria ya que permite conectar el interior con el entorno exterior del edificio. Las fachadas combinan cristal, hormigón blanco y carpintería de aluminio, creando así un juego de materiales y volúmenes. Para las fachadas sur, este y oeste se ha utilizado perfilería de la serie FX de Technal, mientras que el cubo de alabastro que preside el atrio de la entrada se ha resuelto mediante la serie Mecano. La apertura que da a la autopista está cerrada y es metálica, la de la entrada es translúcida e ingravida y la que conecta con el parque es de vidrio transparente. Esta última, destinada a la administración del Consejo, es la sustentante y da vida a las dos cámaras laterales sostenidas, dedicadas a las asambleas y reuniones.

**FUENTES:**

<http://www.rafaeldelahoz.com/index.asp>

<http://www.madridesmadríd.com/index.php/category/arquitectos/rafael-de-la-hoz/>

<http://www.arquitecturablanca.com/obrasP/nueva-sede-consejo-superior-camaras-de-comercio- 2 900.html>

[http://www2.technal.es/noticias/actualidad/camara\\_comercio.htm](http://www2.technal.es/noticias/actualidad/camara_comercio.htm)

**VERSION LANDMARK+CO\$\$\$:**

Coste const: 500.

Capacidad: 96 CO\$\$\$.

Riqueza: \$\$\$.

Inflamabilidad: 25.

Tamaño: 2\*4.

Cantidad de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 1, Radiación 0.

Energía consumida: 3.

Agua consumida: 6.

**VERSION CO\$\$\$:**

Capacidad: 96 CO\$\$\$.

Riqueza: \$\$\$.

Inflamabilidad: 25.

Tamaño: 2\*4.

Cantidad de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 1, Radiación 0.

Energía consumida: 3.

Agua consumida: 6.

**INSTALACION:**

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el muy improbable caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de [www.capitalsimcity.com](http://www.capitalsimcity.com)

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.